



H2O FLOW



RICARDO SALINAS APUESTA AL TALENTO Y CREATIVIDAD DE LA JUVENTUD MEXICANA INTERESADA EN LA CIENCIA Y TECNOLOGÍA, COMO PATROCINADOR DE LA OLIMPIADA MUNDIAL DE ROBÓTICA "FIRST GLOBAL CHALLENGE"

Ciudad de México, a 12 de julio de 2017. Promover la Ciencia y Tecnología en los jóvenes mexicanos es una prioridad de Ricardo Salinas Pliego quien, desde el 2012 a través de Fundación Azteca de Grupo Salinas, ha beneficiado a miles de jóvenes interesados en la Robótica como Patrocinador Fundador de los eventos de FIRST en México y de equipos que compiten en campeonatos y olimpiadas internacionales.

Fundación Azteca de Grupo Salinas es el patrocinador oficial de los siete jóvenes talentosos de la preparatoria de la Universidad Panamericana y del Tecnológico de Monterrey San Luis Potosí, que conforman el equipo que representará a México en la Primer Olimpiada Mundial de Robótica -"First Global Challenge"- en el *Daughters of the American Revolution (DAR) Constitution Hall*, Washington D.C., del 16 al 18 de julio próximos.

Los participantes de la olimpiada son estudiantes de entre 15 y 18 años, de más de 163 países, quienes trabajarán en alianzas para aplicar la tecnología como una herramienta para un cambio positivo en el mundo. Por primera vez se reunirán en un desafío anual de robótica y se inspirarán para seguir la educación STEM (ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas), combinando el entusiasmo del deporte con el rigor de la ciencia y la tecnología, mientras desarrollan múltiples competencias y habilidades.

El desafío de robótica "H2O FLOW" de este año refleja qué tan necesario es cooperar como una sociedad global y resolver la crisis del agua. Trabajar en equipo para "Proporcionar acceso al agua limpia" es uno de los 14 grandes retosⁱ que la Academia Nacional de Ingeniería de los Estados Unidos, la Real Academia de Ingeniería del Reino Unido y la Academia China de Ingeniería han considerado que deben ser abordados para asegurar una saludable, sostenible y creciente calidad de vida para miles de millones de personas en todo el mundo.

Nuestros talentosos representantes no solo competirán sino que darán su mejor esfuerzo para conseguir el primer lugar. Junto a sus nuevos amigos y aliados de África, Medio Oriente, Europa, Asia y Latinoamérica, aprenden con FIRSTⁱⁱ que los desafíos sólo serán superados cuando nos demos cuenta de que todos estamos en el mismo equipo; y que con la tecnología, podemos dar solución a los principales problemas a los que se enfrenta la humanidad.

ⁱ Justificación del reto 2017:

El acceso al agua limpia y potable ha demostrado ser una poderosa fuente de conflictos políticos, económicos y sociales en naciones de todo el mundo, cuyos efectos se han sentido en todas partes del África subsahariana hasta los Estados Unidos. En la actualidad, más de mil millones de personas no tienen acceso al agua potable y más de la mitad son niños. Esta falta de acceso al agua potable resulta en más

muerdes cada año que las resultantes de la guerra. Si continúan las actuales tendencias de consumo de agua en todo el mundo, dos de cada tres personas en la tierra sufrirán condiciones de estrés hídrico para el año 2025.

Con H2O Flow, los equipos aprenden sobre la escasez del agua en el mundo real y problemas de contaminación. En el juego, existen dos pueblos en cada lado del río contaminado.

Los aldeanos (alianzas) compiten para crear y almacenar agua purificada en sus reservas respectivas. En un laboratorio río arriba, los aldeanos se unen para investigar los contaminantes y crear un sistema de purificación para que los contaminantes sean removidos antes que lleguen a los pueblos, proveyendo así agua potable para todos. Al final, cada pueblo se prepara para la inundación que se avecina al buscar el terreno alto.

<http://first.global/h2o-flow/>

<https://drive.google.com/file/d/0B9TJ05XjHapWcDFReDBNQkNDdzg/view>

Cabe mencionar que los 14 grandes retos de la Ingeniería son:

- Lograr que la energía solar sea rentable
- Generar comercialmente energía a partir de la fusión
- Cómo capturar carbono atmosférico y reducir el Cambio Climático
- Gestión del ciclo del nitrógeno y su restauración a niveles pre-industriales
- Facilitar el acceso al agua potable
- Restaurar y mejorar las infraestructuras urbanas
- Mejora de la Informática aplicada a la Salud
- Mejores medicinas basadas en ingeniería genética
- ¿Cómo funciona el cerebro?
- Evitar el terror nuclear
- Gestión de la seguridad en el ciberespacio (Internet)
- Progreso en la realidad virtual y sus aplicaciones
- Nuevas técnicas de aprendizaje personalizado
- Mejora de las técnicas de investigación científica en biología y astrofísica

FIRST

Dean Kamen, inventor, emprendedor y promotor de la ciencia y tecnología, fundó en 1989 FIRST, para que a través de divertidos torneos y campeonatos en distintas categorías, acercara a los niños y jóvenes al aprendizaje lúdico de la ciencia y tecnología, además de promover en ellos la innovación y fomento de la comunicación, el liderazgo y la autoconfianza.

El impulso de las competencias de Robótica, permite a nuestra juventud desarrollar múltiples habilidades como:

- Trabajo en equipo
- Toma de decisiones
- Destreza en el manejo de herramientas y maquinarias
- Diseño, construcción y programación
- Análisis y desarrollo de soluciones ante problemas reales
- Gusto por la ciencia y tecnología
- Aplicación de las matemáticas y ciencias en el mundo real
- Pensamiento lógico y crítico
- Desarrollo de estrategias y alianzas con equipos de otras nacionalidades
- Definición de roles (finanzas, comunicación, programación, seguridad, diseño de sitio web, mecánica, neumática)
- Asignación de tareas específicas por áreas
- Aprendizaje de los ingenieros profesionales

Todas ellas elementales para el desarrollo de los futuros líderes de nuestro país.

**LA PARTICIPACIÓN DEL EQUIPO MEXICANO SE PODRÁ SEGUIR A TRAVÉS
DEL CANAL ADN40 A PARTIR DEL 16 DE JULIO**